

Glover HCS 34

Instrukcja użytkownika



Spis treści:

- 1. Wprowadzenie**
- 2. Zasady bezpieczeństwa**
- 3. Specyfikacja**
- 4. Opis funkcji – zasada działania**
 - 4.1 Opis przycisków**
 - 4.2 Liczenie, sprawdzanie, drukowanie, kasowanie**
 - 4.3 Kody kasjerów**
 - 4.4 Pamięć**
 - 4.5 Odczytywanie z pamięci**
 - 4.6 Ustawienia**
- 5. Drukowanie i ładowanie papieru**
- 6. Opis błędów**
- 7. Konserwacja**

1. Wprowadzenie

Sorter bilonu HCS 34 może sortować do 9 różnych nominałów monet w tym samym czasie, wyświetlać, zapamiętywać i drukować wyniki liczenia, wartość i ilość każdej z monet oraz ilość monet odrzuconych.

2. Zasady bezpieczeństwa

- przed przystąpieniem do pracy, zapoznaj się dokładnie z niniejszą instrukcją użytkownika.
- nie wkładać rąk do zasobnika po włączeniu zasilania.
- sprawdź czy w zasobniku nie znajdują się żadne ciała obce (spinacze, zszywki etc.)
- wyłącz zasilanie przed przystąpieniem do usuwania awarii.
- po każdej zakończonej pracy, wyczyść maszynę.

3. Specyfikacja

Prędkość sortowania:	ok. 600 monet na minutę
Pojemność zasobnika:	ok. 600 szt.
Średnica monet:	14 – 31mm
Grubość monet:	≤4mm
Ilość sortowanych monet:	do 9szt.
Tryb liczenia:	liczenie ciągłe/liczenie zadanych ilości
Właściwości procesu liczenia:	może liczyć, wyświetlać, przechowywać w pamięci i drukować ilość, wartość każdej z monet i sumę oraz ilość monet odrzuconych, a także sumę całkowitą wszystkich monet razem.
Wymiary:	700Lx300Wx420Hmm
Waga:	40Kg
Pobór mocy:	80w
Zasilanie:	AC220V/50HZ albo 110V/60HZ
Wyświetlacz:	LCD
Dozwolona temperatura:	0-40°C
Wilgotność:	30-75%

4. Opis funkcji – zasada działania

START/STOP	Rozpoczynanie i kończenie procesu liczenia.
↑ ↓	Wybór poszczególnych nominałów monet (od 0.01 do 5.00 lub MIX)
⇔	Wybór poszczególnych parametrów
1000/M+	Dodawanie do pamięci lub zwiększenie o „1” czwartej cyfry przy zadawaniu ilości do odliczenia

100/MR	Odczytywanie z pamięci lub zwiększanie o „1” trzeciej cyfry przy zadawaniu ilości do odliczenia
10/PRINT	Wydruk ilości i wartości monet lub zwiększanie o „1” drugiej cyfry przy zadawaniu ilości do odliczenia
1/REV	Rozpoczynanie wstecznego kręcenia kołem w podajniku - wciśnij START/STOP, aby zatrzymać proces. Lub zwiększanie o „1” pierwszej cyfry przy zadawaniu ilości do odliczenia
CAS	Wybór kasjera
RESET	Czyszczenie zliczonej wartości i powrót do trybu „MIX COUNT”

4.2 Liczenie, sprawdzanie, drukowanie, kasowanie

4.2.1 Włącz maszynę i odczekaj ok. 15 sekund na wykonanie auto testu. Patrz Fig. 1.

2001.01.05	00:00
Mix total	0
Value	0.00
	F:0

Fig.1

Po wciśnięciu przycisku START/STOP monety z zasobnika zostaną przeliczone i posortowane do odpowiednich szuflad. Na wyświetlaczu pojawi się ilość całkowita wszystkich monet, wartość i ilość monet odrzuconych. (Obce monety automatycznie zostaną skierowane do szuflady odrzutów).

4.2.2 Jeśli zadana ilość liczenia (BATCH) jest „0”, maszyna będzie liczyć w sposób ciągły, aż do ostatnie monety w podajniku.

4.2.3 Jeśli zadana ilość liczenia jest różna od „0”, maszyna zatrzyma się automatycznie, jeśli osiągnie wartość wcześniej ustaloną. Monety z szyny zostaną wyrzucone do szuflady odrzutów. Wciśnij RESET, aby wrócić do Fig. 1, lub START/STOP, aby kontynuować liczenie.

4.2.4 Wciśnij RESET (gdy wyświetlana Fig. 1), a potem SET, aby potwierdzić skasowanie zadanej wartości liczenia. Wciskanie pozostałych przycisków nie spowoduje skasowania. Aby skasować tylko ilość monet odrzuconych, wciśnij przycisk RESET i ↑ jednocześnie, pojawi się pytanie: „clear miscount?”. Jeśli wybierzesz SET, ilość zostanie skasowana, w innym wypadku, powrócisz bez zmian do Fig. 1.

4.3 Kody kasjerów

Będąc w pozycji Fig. 1, wciśnij przycisk CAS, a potem SET, aby potwierdzić wybór. Pojawi się mrugający kursor. Wciskając strzałki \uparrow lub \downarrow , możesz się przemieszczać pomiędzy poszczególnymi kodami kasjerów. Następnie wciśnij SET, aby potwierdzić swój wybór. Do dyspozycji jest 9 kasjerów.

4.4 Pamięć

Będąc w pozycji Fig. 1, wciśnij przycisk 1000/M+, aby zachować bieżącą wartość liczenia stosownie do wybranego kasjera. Zapamiętywanie jest zakończone, gdy literka wartości i ilości zamruga jeden raz. Jeśli wartość liczenia jest „0”, wciśnij M+, a potem SET, aby potwierdzić skasowanie zapamiętanej wartości liczenia bieżącego kasjera.

UWAGI:

- maksymalnie zapamiętać można 9 danych, tak jak 9 kasjerów, których wybrałeś.
- dane zostaną zapamiętane, gdy zadana wartość jest różna od „0” (wartość zadana + wartość zapamiętana).
- kiedy na wyświetlaczu pojawi się symbol „*”, w lewym, górnym rogu, oznacza to, że są zapisane dane.

4.5 Odczytywanie z pamięci

Będąc w pozycji Fig. 1, aby wyświetlić dane zapamiętane dla danego kasjera, wciśnij przycisk 100/MR i potem SET, aby potwierdzić.

4.6 Ustawienia

Będąc w pozycji Fig. 1, wciśnij przycisk SET, aby wejść do menu ustawień maszyny (Fig. 3). Wciśnięcie przycisku START/STOP spowoduje powrót do Fig. 1.

Menu	
Batch	Contrast
Value	Test
System	Learn

Fig.3

Wciskając strzałki $\Leftarrow\Rightarrow\uparrow\downarrow$ możesz przemieszczać pomiędzy poszczególnymi opcjami, a w każdą z nich możesz wejść za pomocą przycisku SET.

4.6.1 BATCH

Wejście w ustawienia zadanych wartości liczenia (Fig. 4).

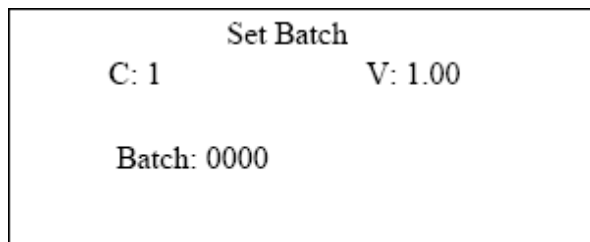


Fig.4

- A. Za pomocą strzałek $\uparrow\downarrow$ wybierz odpowiedni kanał (będzie mrugał). Następnie, za pomocą przycisku SET, potwierdź swój wybór – zadana wartość zamruga.
- B. Do ustawienia zadanej, konkretnej wartości, użyj przycisków 1000/M+, 100/MR, 10/PRINT, 1/REV. Wybór zatwierdź przyciskiem SET.
- C. Powtórz punkty „A i B”, aby ustawić wszystkie interesujące Ciebie kanały. Na koniec użyj przycisku START/STOP, aby powrócić do Fig. 1.

4.6.2 Ustawianie wartości

Klient nie może tego samodzielnie zmieniać, ponieważ zostało to już na stałe ustawione fabrycznie.

4.6.3 Ustawienia systemowe

Wejście w ustawienia systemowe (Fig. 5).

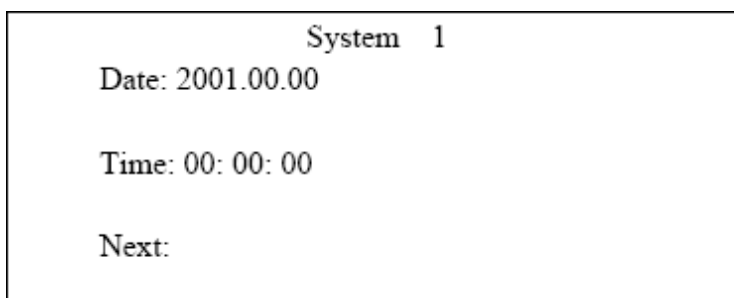


Fig.5

Za pomocą strzałek $\uparrow\downarrow$ możesz przemieszczać się pomiędzy poszczególnymi opcjami, a wybór zatwierdzasz przyciskiem SET (Fig. 5).

- A. Za pomocą strzałek $\leftarrow\rightarrow$ przemieszczasz się po mrugających parametrach w menu.
- B. Za pomocą strzałek $\uparrow\downarrow$ zmieniasz ustawienie danej mrugającej opcji.
- C. Po zmianie, wciśnij SET, aby potwierdzić wybór.

D. Wciśnij START/STOP, aby powrócić do Fig. 1.

Jeśli chcesz kontynuować zaawansowane ustawienia, najedź kursorami na „next” i wciśnij przycisk SET. Wejdiesz w ustawienia SYSTEM 2, jak na Fig. 6.

System 2		
+	Printer:	YES
	Buzzer:	YES
	RS232	NO

Fig.6

E. Za pomocą strzałek $\uparrow\downarrow$ możesz przemieszczać się pomiędzy poszczególnymi ustawieniami w Fig 5, lub Fig. 6. Następnie wciśnij SET, aby potwierdzić swój wybór.

F. Wciskając strzałkę \uparrow wybrana funkcja będzie zmieniać się pomiędzy ON/OFF.

G. Wciśnij SET, aby zatwierdzić dany wybór.

H. Powtarzaj punkty „E-G”, na koniec, klawiszem START/STOP powracasz do Fig. 1.

UWAGI:

- PRINTER na „ON”, urządzenie jest podłączone do drukarki zewnętrznej.
- POINT na „ON”, wartość monet zawiera cyfry po przecinku. Jeśli ustawienie jest na „OFF” nie będzie miejsc dziesiętnych, po przecinku.
- RS232 na „ON”, komunikacja jest możliwa (np. z komputerem).
- AUTO SEND na „ON”, oznacza to, że po zakończeniu liczenia, wartość zliczona zostanie automatycznie wysłana do komputera.
- STN to numer stanowiska, pod jakim sorter „widziany” jest w komputerze.

4.6.4 Ustawienia kontrastu wyświetlacza

Ustawienie odpowiedniego kontrastu wyświetlacza LCD powoduje odczyt danych bardziej czytelnym i wyraźnym (Fig. 7).

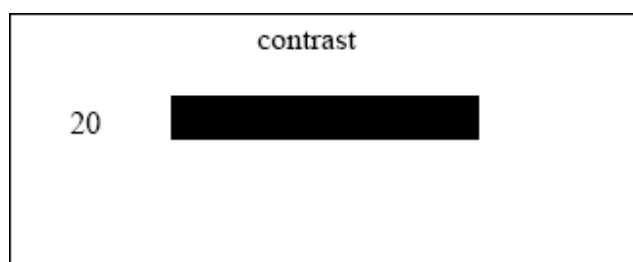


Fig.7

Za pomocą strzałek $\uparrow\downarrow$ możesz ustawić stopień kontrastu. Wybór zatwierdzasz przyciskiem SET, a przycisk RESET powoduje powrót do Fig. 1.

4.6.5 Test

Ta funkcja dokonuje testu czujnika i silnika maszyna. Użytkownik nie potrzebuje jej znać.

4.6.6 Ręczne „uczenie” monet

Jeśli urządzenie często odrzuca monety prawidłowe, jako obce, możesz dokonać własnych, ręcznych zmian parametrów monet w maszynie.

Wejście w ustawienia ręczne (Fig. 10).

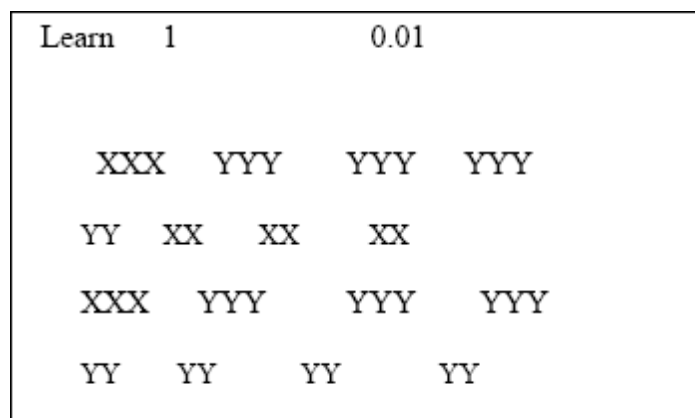


Fig.10

Procedura jest następująca:

- A. Wciśnij strzałkę \uparrow lub \downarrow , aby wybrać kanał, który chcesz modyfikować.
- B. Wsyp do zasobnika od 200 do 500 monet odpowiadających wybranemu kanałowi.
- C. Wciśnij przycisk START/STOP, urządzenie zacznie pobierać dane z monet.
- D. Powtórz punkty „A – C”, aby „nauczyć” maszynę innych monet (pozostałym nominały).
- E. Aby zapisać parametry danego kanału, każdorazowo po procesie liczenia, wciśnij przycisk M+. Jeśli jakiś parametr dwóch lub więcej nominałów nakładają się na siebie, musisz przeprowadzić proces uczenia jeszcze raz.
- F. Wciśnij przycisk RESET, aby wyjść z procesu uczenia.

5. Drukowanie i ładowanie papieru

A. Użytkowanie drukarki

Po włączeniu zasilania, powinna zapalić się zielona lampka POWER. Oznacza to, że drukarka jest włączona i może odbierać dane z maszyny (pod warunkiem, że użyto prawidłowego kabla).

B. Ładowanie papieru

Aby założyć nową rolkę papieru, wystarczy otworzyć drukarkę niebieską wajchą po prawej stronie drukarki i włożyć rolkę do środka. Pozostaw margines papieru na zewnątrz i za pomocą przycisku FEED wysuń jeszcze trochę papieru. Następnie oderwij wystający margines i drukarka jest gotowa do pracy.

6. Opis błędów

W przypadku wystąpienia awarii, proszę postępować w następujący sposób:

1. Otwórz „drzwiczki bezpieczeństwa” (panel przedni), aby wyczyścić listwę prowadzącą monet. Możesz użyć spirytusu. Sprawdź także, czy nie znajdują się gdzieś jakieś ciała obce – to w przypadku wystąpienia zacięcia.
2. Jeśli szuflada zwrotów jest pełna (400 monet), musisz je wyjąć, W przeciwnym wypadku, dalsze użytkowanie może uszkodzić maszynę.
3. Po usunięciu błędu, wracamy do Fig. 1 za pomocą przycisku RESET.

7. Konserwacja

Należy regularnie czyścić listwę oraz szynę prowadzącą przed każdym nowym procesem liczenia, aby maszyna działała sprawnie.

Wyjaśnienie funkcji podwójnego BATCHA

1. Wyświetlenie informacji o BATCHU:

- włącz maszynę i odczekaj ok. 15 sekund na wykonanie auto testu. Pojawi się ekran jak na Fig. 1.

Mix count	2003-01-01
00:00	
Value	0.00
Count	0
No:1	F:0

Fig. 1

- przytrzymaj strzałkę ←, aby przełączać się pomiędzy BATCHAMI B1 i B2 (Fig. 2).

Mix	count
2003-01-01	00:00
Value	0.00
B1	Count
	0
No:1	F:0

Fig. 2

2. Ustawianie wartości podwójnych BATCHY:

- wciśnij przycisk SET, aby wejść w menu, jak na Fig. 3.

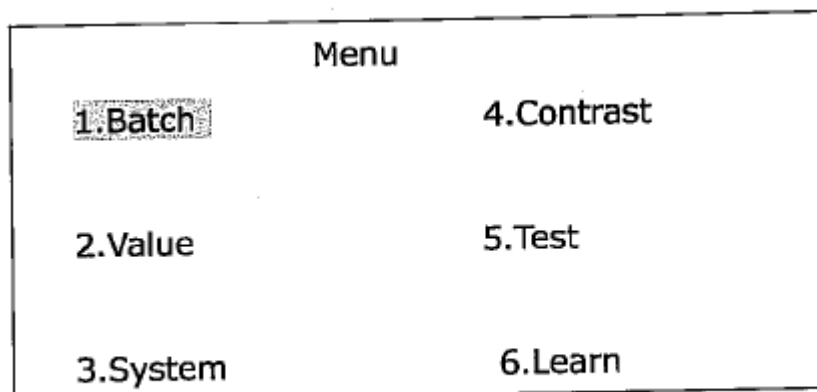


Fig.3

- wybierz opcję BATCH i wciśnij przycisk SET, aby wejść w ustawienia jak na Fig. 4

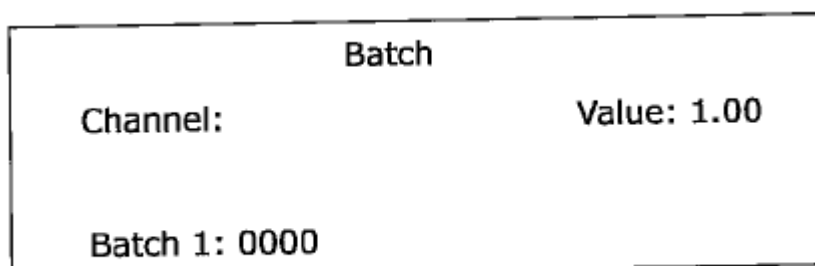


Fig. 4

- wciskając strzałkę \leftarrow przełączasz się pomiędzy BATCH 1 i BATCH 2.
- używając przycisków odpowiedzialnych za ustalanie wartości wpisujemy odpowiednie dane i zatwierdzamy wybór przyciskiem SET, aby zapamiętać ustawienia.